

แบบบันทึกการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)
เรื่อง การ Streaming : คำอธิบายความหมาย
ของชุมชนนักปฏิบัติสตูดิโอ (Studio Media)
วันศุกร์ ที่ ๒๗ กุมภาพันธ์ ๒๕๕๘ เวลา ๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

ชื่อชุมชนนักปฏิบัติ	ชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)	
หน่วยงาน	ชุมชนนักปฏิบัติหน่วยงานสนับสนุน กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร	
รายชื่อสมาชิก		
คุณเอื้อ	นายธนาวุฒิ	นิลมณี
คุณอำนวย	นายนพชัย	ทิพย์ไกรราช
คุณลิขิต	น.ส.ร็องนงค์	ชมปรีดา
คุณกิจ	น.ส.ปัญญาพร	แสงสมพร
คุณประสาน	น.ส.วันธนา	แก้วผาบ
สมาชิกในกลุ่ม		
๑. นายมงคล	ชนะบัว	
๒. นายภานุพงศ์	พันธ์บัวหลวง	
๓. น.ส.มณฑนา	ตุลยนิษกะ	
๔. นายกฤษณ์	จำนนิตย์	
๕. นายปฐมพงศ์	จำนงค์ลาภ	
๖. นายกิตติ	แย้มวิชา	
๗. น.ส.พชรอร	วงษ์หรรษา	
๘. น.ส.ดลวรรณ	สุทธิวัฒน์กำจร	
๙. นายศักดิ์เทพ	จำนงค์ลาภ	

ผู้เล่า	รายละเอียดของเรื่อง	สรุปความรู้ที่ได้
น.ส.ปัญญาพร แสงสมพร	การ Streaming : คำอธิบาย ความหมาย	<p>Streaming คือ ระบบถ่ายทอดภาพและเสียงผ่านทางอินเทอร์เน็ต</p> <p>คำว่า "สตรีมมิ่ง" (streaming) จะถูกนำไปใช้ในกรณีที่คุณสามารถเล่นไฟล์มัลติมีเดียบนเครื่องคอมพิวเตอร์ได้โดยไม่ต้องมีการดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ตจนครบไฟล์ เนื่องจากการดาวน์โหลดไฟล์มัลติมีเดียทั้งไฟล์จะใช้เวลาค่อนข้างมาก ดังนั้นการเล่นไฟล์มัลติมีเดียจากอินเทอร์เน็ตด้วยเทคนิค "สตรีมมิ่ง" จะทำให้สามารถแสดงผลข้อมูลได้ก่อนที่ไฟล์ทั้งหมดจะถูกส่งผ่านเข้ามายังเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณนั่นเอง</p> <p>คอมพิวเตอร์ที่ใช้จะต้องประมวลประมวลผลได้เร็วพอด้วย เนื่องจากข้อมูลที่ถูกส่งเข้ามายังเครื่องนอกจากจะต้องได้รับการจัดเก็บเข้าไปในหน่วยความจำบัพเฟอร์แล้ว มันยังต้องมีการแปลงข้อมูลเหล่านั้น เพื่อนำไปแสดงผลในรูปของเสียง หรือวิดีโอ อีกด้วย ซึ่งถ้าขั้นตอนใดขั้นตอนหนึ่งล่าช้า คุณก็จะสังเกตเห็นได้ทันทีว่าวิดีโอ หรือเสียงมีการกระตุก หรือแฉ่งเป็นพักๆ</p>

การ STREAMING

การ Streaming : คำอธิบายความหมาย

Streaming คือ ระบบถ่ายทอดภาพและเสียงผ่านทางอินเทอร์เน็ต

คำว่า "สตรีมมิ่ง" (streaming) จะถูกนำไปใช้ในกรณีที่คุณสามารถเล่นไฟล์มัลติมีเดียบนเครื่องคอมพิวเตอร์ได้โดยไม่ต้องมีการดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ตจนครบไฟล์ เนื่องจากการดาวน์โหลดไฟล์มัลติมีเดียทั้งไฟล์จะใช้เวลาดาวน์โหลดมาก ดังนั้นการเล่นไฟล์มัลติมีเดียจากอินเทอร์เน็ตด้วยเทคนิค "สตรีมมิ่ง" จะทำให้สามารถแสดงผลข้อมูลได้ก่อนที่ไฟล์ทั้งหมดจะถูกส่งผ่านเข้ามายังเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณนั่นเอง คอมพิวเตอร์ที่ใช้จะต้องประมวลผลประมวลผลได้เร็วพอด้วย เนื่องจากข้อมูลที่ถูส่งเข้ามายังเครื่องนอกจากจะต้องได้รับการจัดเก็บเข้าไปในหน่วยความจำบัพเฟอร์แล้ว มันยังต้องมีการแปลงข้อมูลเหล่านั้น เพื่อนำไปแสดงผลในรูปของเสียง หรือวิดีโอ อีกด้วย ซึ่งถ้าขั้นตอนใดขั้นตอนหนึ่งล่าช้า คุณก็จะสังเกตเห็นได้ทันทีว่าวิดีโอ หรือเสียงมีการกระตุก หรือแฉ่งเป็นพักๆ

ซึ่งการทำสตรีมมิ่งส่วนมากจะมีสองรูปแบบคือ การสตรีมมิ่งการถ่ายทอดสัญญาณภาพและเสียงสด เรียกว่า Streaming Live ซึ่งจะเป็นการถ่ายทอดภาพและเสียงจากสถานที่จริงในเวลานั้นเลยซึ่งการสตรีมมิ่งสดนั้นภาพและเสียงที่ถูถ่ายทอดออกไปจะไม่มีการตัดตอนภาพหรือข้อความเลยเหมือนออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ช่วงข่าวที่อ่านรายการแบบวันต่อวัน ซึ่งมีข้อดีคือมีช่องทางในการรับชมเพิ่มเติมนอกจากดูจากรายการโทรทัศน์ซึ่งจะใช้วิธีดูผ่าน web browser ซึ่งจะใช้ระบบอินเทอร์เน็ตเข้ามาช่วยสำหรับการออกอากาศ เป็นทางเลือกอีกทางหนึ่งสำหรับการรับชมรายการออกอากาศในวันนั้น แต่มีข้อเสียคือมีการตีเลย์หรือช้ากว่าสถานที่จริงที่กำลังออกอากาศอยู่ประมาณ 8 – 15 วินาที ตามแต่สัญญาณทางอินเทอร์เน็ตในขณะนั้น ส่วนอีกรูปแบบหนึ่งคือการสตรีมมิ่งรายการที่ถูกตัดต่อหรือบันทึกไว้แล้วและนำมาเอาลงมาใน server ของระบบเพื่อทำการดูรายการย้อนหลังอันนี้จะเป็นทางเลือกให้อีกทางหนึ่งที่ใช้กันแพร่หลายในปัจจุบัน ซึ่งตามช่องรายการโทรทัศน์หลายช่องมีระบบนี้เพื่อรองรับสำหรับการดูรายการไม่ทันหรือไม่มีเวลารับชมในช่วงเวลานั้นจะได้ทำการดูย้อนหลังรายการที่ต้องการได้ ซึ่งมีตัวอย่างเว็บไซต์ก็คือ ยูทูบ ซึ่งจะมีไฟล์วิดีโออยู่เป็นจำนวนมากและคนทั่วไปนิยมใช้ในการรับชมและรับฟังรายการที่ชื่นชอบด้วย ข้อดีของการดูรายการย้อนหลังคือ สามารถเลือกรายการดูย้อนหลังได้โดยไม่ต้องรอเวลาเพื่อดูตอนที่ออกอากาศในช่วงขณะนั้น และไม่ต้องเสียเวลาดาวน์โหลดไฟล์มาใส่เอาไว้ในฮาร์ดิสของคุณ ลดพื้นที่ในการเก็บไฟล์ข้อมูลที่บางส่วนอาจจะมีไฟล์ที่ใหญ่ทำให้พื้นที่ในการเก็บข้อมูลลดน้อยลง ส่วนข้อเสียคือ ถ้ามีคนเข้ามาใช้ระบบดูรายการเดียวพร้อม ๆ กันจะทำให้ระบบรับส่งข้อมูลจาก server มีปัญหาในการส่งสัญญาณอาจจะทำให้ไฟล์วิดีโอมีการกระตุกหรือค้าง ไม่เล่นรายการต่อให้จบ ถ้าเครื่องที่ใช้รับชมเป็นเครื่องที่สเปคต่ำจะทำให้ไฟล์วิดีโอที่ทำการบัพเฟอร์กระตุก หรือไม่เล่นวิดีโอในเลย

ภาพประกอบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)
ของชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)



การถอดบทเรียนการเรียนรู้ด้วยการวิเคราะห์หลังการปฏิบัติ After Action Review (AAR)

๑. เป้าหมายของการเข้าร่วมกิจกรรมครั้งนี้คืออะไร

การถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนความรู้เรื่อง การ Streaming : คำอธิบายความหมาย
ได้แก่

๑.๑ การเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : คำอธิบายความหมาย เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้อง
สามารถนำไปปฏิบัติตามได้

๑.๒ มีระบบการเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : คำอธิบายความหมาย ให้กับบุคลากรที่
เกี่ยวข้อง

๒. สิ่งที่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

ได้องค์ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในการเรียนรู้ การ Streaming : คำอธิบายความหมาย คำว่า "สตรีมมิ่ง"
(streaming) จะถูกนำไปใช้ในกรณีที่คุณสามารถเล่นไฟล์มัลติมีเดียบนเครื่องคอมพิวเตอร์ได้โดยไม่ต้องมีการ
ดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ตจนครบไฟล์ เนื่องจากการดาวน์โหลดไฟล์มัลติมีเดียทั้งไฟล์จะใช้เวลาค่อนข้างมาก
ดังนั้นการเล่นไฟล์มัลติมีเดียจากอินเทอร์เน็ตด้วยเทคนิค "สตรีมมิ่ง" จะทำให้สามารถแสดงผลข้อมูลได้ก่อนที่ไฟล์
ทั้งหมดจะถูกส่งผ่านเข้ามายังเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณนั่นเอง

๓. สิ่งที่ยังไม่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

-

๔. สิ่งที่เกิดความคาดหวังคืออะไร

การ Streaming : คำอธิบายความหมาย การทำสตรีมมิ่งส่วนมากจะมีสองรูปแบบคือ การสตรีมมิ่งการ
ถ่ายทอดสัญญาณภาพและเสียงสด เรียกว่า Steaming Live ซึ่งจะเป็นการถ่ายทอดภาพและเสียงจากสถานที่จริง
ในเวลานั้นเลยซึ่งการสตรีมมิ่งสดนั้น ภาพและเสียงที่ถูกถ่ายทอดออกไปจะไม่มีการตัดตอนภาพหรือข้อความเลย
เหมือนออกอากาศทางสถานีโทรทัศน์ช่วงข่าวที่อ่านรายการแบบวันต่อวัน

๕. คิดจะกลับไปทำอะไรต่อ

กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร จะมีการจัดกิจกรรม ครั้งต่อไปประมาณเดือน มีนาคม ๒๕๕๘