

แบบบันทึกการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)  
เรื่อง การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง (ต่อ)  
ของชุมชนนักปฏิบัติสตูดิโอ (Studio Media)  
วันศุกร์ ที่ ๑๐ เมษายน ๒๕๕๘ เวลา ๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

ชื่อชุมชนนักปฏิบัติ ชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)  
หน่วยงาน ชุมชนนักปฏิบัติหน่วยงานสนับสนุน กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา  
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

## รายชื่อสมาชิก

คุณเอื้อ	นายธนาวุฒิ	นิลมณี
คุณอำนวย	นายนพชัย	ทิพย์ไกรราช
คุณลิขิต	น.ส.ร็องนงค์	ชมปรีดา
คุณกิจ	นายปิยะนนท์	ศุภจรรย์วิชัย
คุณประสาน	น.ส.วันธนา	แก้วผาบ

## สมาชิกในกลุ่ม

๑. น.ส.มณฑนา	ตุลยนิษกะ
๒. นายมงคล	ชนะบัว
๓. น.ส.พัฒนาพร	ดอกไม้
๔. นายกฤษณ์	จำนนิตย์
๕. นายปฐมพงศ์	จำนงค์ลาภ
๖. นายกิตติ	แย้มวิชา
๗. น.ส.นฤมล	ชุมคช
๘. น.ส.ดลวรรณ	สุทธิวัฒน์กำจร
๙. น.ส.ปัญญาพร	แสงสมพร
๑๐. นายนรินทร์	จิตต์มันการ
๑๑. นานอุเทน	พรหมิ
๑๓. น.ส.จตุติมา	พูลสวัสดิ์
๑๔. นายกุลภัทร	พลายพลอยรัตน์

ผู้เล่า	รายละเอียดของเรื่อง	สรุปความรู้ที่ได้
นายปิยะนนท์ ศุภจรรย์วิชัย	โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง (ต่อ)	<p>โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง คือ Windows media Encoder เป็นโปรแกรมสำหรับถ่ายทอดสัญญาณภาพและเสียงออนไลน์ผ่านระบบอินเทอร์เน็ต โดยสามารถส่งสัญญาณได้หลากหลายรูปแบบ เช่น ส่งสัญญาณจากกล้องเว็บแคม จากการ์ด Capture หรือแม้กระทั่งการนำไฟล์ VDO มาทำการ Encoder</p>

## การ STREAMING

โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง (ต่อ)

หลังจากคลิกเลือกที่ Config แล้วจะได้การตั้งค่ามาตามภาพ พอเลือกเสร็จแล้วให้กด Ok เพื่อทำการยืนยันว่าจะใช้สายสัญญาณใดในการเชื่อมต่อ เสร็จแล้วให้กด Next เพื่อเข้าไปสู่กระบวนการถัดไปของโปรแกรม



เสร็จแล้วให้เลือกในช่องที่มีกรอบสี่เหลี่ยมวาดไว้ เสร็จแล้วให้กด Next เพื่อไปสู่ขั้นตอนต่อไป

**New Session Wizard**


**Broadcast Connection**  
Select the port through which players and Windows Media servers can access the stream.

What port do you want to use?

HTTP port:

URL for Internet connections:

URL for LAN connections:

**Tip**  
 You can copy the URL and provide it to users so they can access the stream.

< Back   Next >   Finish   Cancel

ขั้นตอนนี้เป็นขั้นตอนที่สำคัญอีกตอนหนึ่งซึ่งจะเป็นการระบุหมายเลข Port ในการเชื่อมต่อสัญญาณที่เปิดช่องไว้ให้ใช้เพื่อทำการส่งสัญญาณ และก็มีช่องในกรอบสี่เหลี่ยมซึ่งจะเป็นการระบุหมายเลข IP address ของเครื่องที่ใช้สำหรับการทำสตรีมมิ่งซึ่งก่อนที่จะทำการสตรีมมิ่งควรที่จะไป Config IP เฉพาะสำหรับเตรียมทำสตรีมมิ่งไว้ก่อน เมื่อทำการใส่ Port การเชื่อมต่อเสร็จแล้วให้กด Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนต่อไป

ภาพประกอบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)  
ของชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)



## การถอดบทเรียนการเรียนรู้ด้วยการวิเคราะห์หลังการปฏิบัติ After Action Review (AAR)

๑. เป้าหมายของการเข้าร่วมกิจกรรมครั้งนี้คืออะไร

การถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนความรู้เรื่อง การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง  
ได้แก่

๑.๑ การเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง  
เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำไปปฏิบัติตามได้

๑.๒ มีระบบการเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง  
ให้กับบุคลากรที่เกี่ยวข้อง

๑.๓ บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำ การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง  
มาปรับใช้ได้ถูกต้อง

๒. สิ่งที่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

ได้องค์ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในการเรียนรู้ การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง โปรแกรมสำหรับ  
สตรีมมิ่ง คือ Windows media Encoder เป็นโปรแกรมสำหรับถ่ายทอดสัญญาณภาพและเสียง ออนไลน์ผ่าน  
ระบบอินเทอร์เน็ต โดยสามารถส่งสัญญาณได้หลากหลายรูปแบบ เช่น ส่งสัญญาณจากกล้องเว็บแคม จากการ์ด  
Capture หรือแม้กระทั่งการนำไฟล์ VDO มาทำการ Endocer

๓. สิ่งที่ยังไม่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

-

๔. สิ่งที่เกิดความคาดหวังคืออะไร

การ Streaming : โปรแกรมสำหรับสตรีมมิ่ง (ต่อ) การระบุหมายเลข Port ในการเชื่อมต่อสัญญาณที่เปิด  
ช่องไว้ให้ใช้เพื่อทำการส่งสัญญาณ และก็มีช่องในกรอบสี่เหลี่ยมซึ่งจะเป็นการระบุหมายเลข IP address ของ  
เครื่องที่ใช้สำหรับการทำสตรีมมิ่งซึ่งก่อนที่จะทำการสตรีมมิ่งควรที่จะไป Config IP เฉพาะสำหรับเตรียมทำ  
สตรีมมิ่งไว้ก่อน

๕. คิดจะกลับไปทำอะไรต่อ

กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร จะมีการจัดกิจกรรม ครั้งต่อไปประมาณเดือน เมษายน ๒๕๕๘