

แบบบันทึกการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)  
เรื่อง การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server  
ของชุมชนนักปฏิบัติสตูดิโอ (Studio Media)  
วันศุกร์ ที่ ๑๒ มิถุนายน ๒๕๕๘ เวลา ๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

ชื่อชุมชนนักปฏิบัติ ชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)  
หน่วยงาน ชุมชนนักปฏิบัติหน่วยงานสนับสนุน กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา  
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

## รายชื่อสมาชิก

คุณเอื้อ	นายธนาวุฒิ	นิลมณี
คุณอำนวย	นายนพชัย	ทิพย์ไกรราช
คุณลิขิต	น.ส.ร็กอนงค์	ชมปรีดา
คุณกิจ	นายกิตติ	แย้มวิชา
คุณประสาน	น.ส.วันธนา	แก้วผาบ

## สมาชิกในกลุ่ม

๑. น.ส.มณฑนา	ตุลยนิษกะ
๒. นายมงคล	ชนะบัว
๓. น.ส.นฤมล	ชุมคช
๔. น.ส.พัฒนาพร	ดอกไม้
๕. นายกฤษณ์	จำนงนิตย์
๖. นายปฐมพงศ์	จำนงค์ลาภ
๗. นายปิยะนนท์	ศุภจรรย์วิชัย
๘. น.ส.ดลวรรณ	สุทธิวัฒน์กำจร
๙. น.ส.ปัญญาพร	แสงสมพร
๑๐. นายศักดิ์เทพ	จำนงค์ลาภ
๑๑. นายรินทร์	จิตต์มันการ
๑๒. นานอุเทน	พรหมมิ
๑๓. น.ส.จตุติมา	พูลสวัสดิ์
๑๔. นายกุลภัทร	พลายพลอยรัตน์

ผู้เล่า	รายละเอียดของเรื่อง	สรุปความรู้ที่ได้
นายกิตติ แย้มวิชา	ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server	ในเครื่อง server ที่ใช้จะลง window media server 2008 ซึ่งในระบบของเครื่อง server จะต้องลงโปรแกรม window media service 2008 ก่อนถึงจะสามารถ ดึงข้อมูลจากเครื่องที่ใช้สตรีมมิ่งและกระจาย สัญญาณไปยังผู้รับชมผ่านทาง ระบบ อินเทอร์เน็ต

## การ STREAMING

### ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server

### ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง SERVER

ในเครื่อง server ที่ใช้จะลง window media server 2008 ซึ่งในระบบของเครื่อง server จะต้องลงโปรแกรม window media service 2008 ก่อนถึงจะสามารถดึงข้อมูลจากเครื่องที่ใช้สตรีมมิ่งและกระจายสัญญาณไปยังผู้รับชมผ่านทาง ระบบอินเทอร์เน็ต ดังจะเห็นได้จากรูปข้างล่าง



หลังจากนั้นให้ไปเลือกตรงช่องคำว่า Streaming แล้วกด ตรงเครื่องหมายบวก



พอกดเข้าไปแล้ว ขั้นตอนต่อไปจะเป็นการสร้างไฟล์สำหรับการทำสตรีมมิ่งการถ่ายทอดสด โดยให้คลิกขวาที่คำว่า Publishing Points



แล้วให้เลือกไปที่คำว่า Add Publishing Point (Wizard) ในช่องสี่เหลี่ยมข้างบน



หลังจากเลือกแล้วก็จะขึ้นกล่องข้อความดังรูปข้างบนนี้ จากนั้นให้กด Next เพื่อทำการสร้างช่องสำหรับการสตรีมมิ่ง

ภาพประกอบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)  
ของชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)



## การถอดบทเรียนการเรียนรู้ด้วยการวิเคราะห์หลังการปฏิบัติ After Action Review (AAR)

๑. เป้าหมายของการเข้าร่วมกิจกรรมครั้งนี้คืออะไร

การถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนความรู้เรื่อง การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server ได้แก่

๑.๑ การเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำไปปฏิบัติตามได้

๑.๒ มีระบบการเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server ให้กับบุคลากรที่เกี่ยวข้อง

๑.๓ บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server มาปรับใช้ได้ถูกต้อง

๒. สิ่งที่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

ได้องค์ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในการเรียนรู้ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server ในเครื่อง server ที่ใช้จะลง window media server 2008 ซึ่งในระบบของเครื่อง server จะต้องลงโปรแกรม window media service 2008 ก่อนถึงจะสามารถดึงข้อมูลจากเครื่องที่ใช้สตรีมมิ่งและกระจายสัญญาณไปยังผู้รับชมผ่านทางระบบอินเทอร์เน็ต ได้

๓. สิ่งที่ยังไม่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

-

๔. สิ่งที่เกิดความคาดหวังคืออะไร

การสร้างไฟล์สำหรับการทำสตรีมมิ่งการถ่ายทอดสด โดยให้คลิกขวาที่คำว่า Publishing Points แล้วให้เลือกไปที่คำว่า Add Publishing Point (Wizard) เพื่อทำการสร้างช่องสำหรับการสตรีมมิ่ง

๕. คิดจะกลับไปทำอะไรต่อ

กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร จะมีการจัดกิจกรรม ครั้งต่อไปประมาณเดือน มิถุนายน ๒๕๕๘