

แบบบันทึกการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)  
 เรื่อง การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server (ต่อ)  
 ของชุมชนนักปฏิบัติสตูดิโอ (Studio Media)  
 วันจันทร์ ที่ ๑๗ กรกฎาคม ๒๕๕๘ เวลา ๑๑.๐๐ – ๑๒.๐๐ น.

ชื่อชุมชนนักปฏิบัติ ชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)  
 หน่วยงาน ชุมชนนักปฏิบัติหน่วยงานสนับสนุน กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา  
 สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ  
 มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

รายชื่อสมาชิก

คุณเอื้อ	นายธนาวุฒิ	นิลมณี
คุณอำนวย	นายนพชัย	ทิพย์ไกรราช
คุณลิขิต	น.ส.ร็องนงค์	ชมปรีดา
คุณกิจ	นายอุเทน	พรหมมิ
คุณประสาน	น.ส.วันธนา	แก้วผาบ

สมาชิกในกลุ่ม

๑. น.ส.มณฑนา	ตุลยนิษกะ
๒. นายมงคล	ชนะบัว
๓. น.ส.นฤมล	ชุมคช
๔. น.ส.พัฒนาพร	ดอกไม้
๕. นายกฤษณ์	จำนงนิตย์
๖. นายปฐมพงศ์	จำนงค์ลาภ
๗. นายกิตติ	แย้มวิชา
๘. นายปิยะนนท์	ศุภจรรย์วิชัย
๙. น.ส.ปัญญาพร	แสงสมพร
๑๐. นายศักดิ์เทพ	จำนงค์ลาภ
๑๑. นายนรินทร์	จิตต์มันการ
๑๒. นายปิยะนนท์	ศุภจรรย์วิชัย
๑๓. น.ส.จตุมา	พูลสวัสดิ์
๑๔. นายกุลภัทร	พลายพลอยรัตน์

ผู้เล่า	รายละเอียดของเรื่อง	สรุปความรู้ที่ได้
น.ส.ศลวรรณ สุทธิวัฒนกำจร	ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server (ต่อ)	<p>ในส่วนของอันนี้จะเป็นการบอกว่าจะทำการดึงข้อมูลมาจากไหนเนื่องจากตอนสร้างเรายังไม่รู้ที่อยู่ของตัวเครื่องสตรีมมิ่งดังนั้นเราจะมาแก้ไขทีหลังได้หลังจากสร้างเสร็จแล้ว</p>

## การ STREAMING

### ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server (ต่อ)

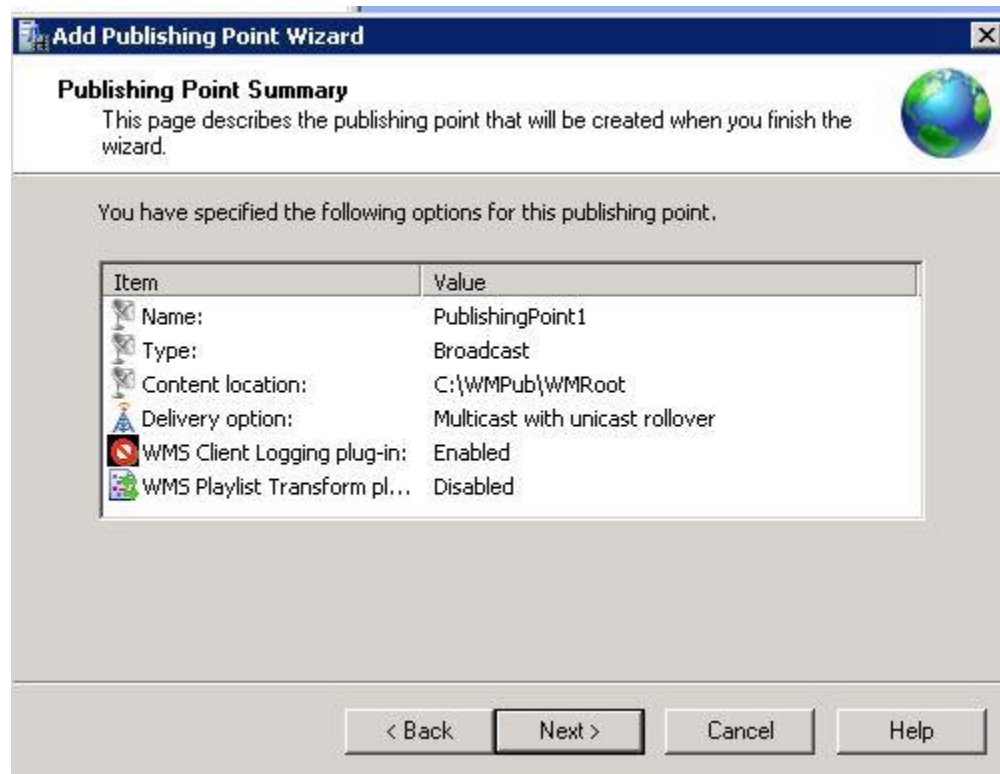
ในส่วนของอันนี้จะเป็นการบอกว่าจะทำการดึงข้อมูลมาจากไหนเนื่องจากตอนสร้างเรายังไม่รู้ที่อยู่ของตัวเครื่องสตรีมมิ่งดังนั้นเราจะมาแก้ไขทีหลังได้หลังจากสร้างเสร็จแล้ว ต่อไปก็กด Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนต่อไป



ในกล่องข้อความอันนี้ไม่ต้องเลือกเพราะว่าเราจะทำการดูแบบถ่ายทอดสด ดังนั้นไม่ต้องเลือกช่องอะไรเลย ให้กด Next ไปทันที



ในส่วนนี้ให้คลิกเครื่องหมายลูกที่ช่องในกล่องสี่เหลี่ยมแล้วกด Next เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนต่อไป



ภาพประกอบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)  
ของชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)



## การถอดบทเรียนการเรียนรู้ด้วยการวิเคราะห์หลังการปฏิบัติ After Action Review (AAR)

๑. เป้าหมายของการเข้าร่วมกิจกรรมครั้งนี้คืออะไร

การถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนความรู้เรื่อง การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server ได้แก่

๑.๑ การเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server เพื่อให้บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำไปปฏิบัติตามได้

๑.๒ มีระบบการเตรียมความพร้อมสำหรับ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server ให้กับบุคลากรที่เกี่ยวข้อง

๑.๓ บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server มาปรับใช้ได้ถูกต้อง

๒. สิ่งที่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

ได้องค์ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในการเรียนรู้ การ Streaming : ขั้นตอนการสร้างข้อมูลในเครื่อง Server ในส่วนของอันนี้จะเป็นการบอกว่าจะทำการดึงข้อมูลมาจากไหนเนื่องจากตอนสร้างเรายังไม่รู้ที่อยู่ของตัวเครื่อง สตรีมมิ่งดังนั้นเราจะมาแก้ไขทีหลังได้หลังจากสร้างเสร็จแล้ว

๓. สิ่งที่ยังไม่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

-

๔. สิ่งที่เกิดความคาดหวังคืออะไร

ข้อมูลในเครื่องสตรีมมิ่ง เราจะสามารถแก้ไขได้หลังจากที่เราสร้างเสร็จแล้ว

๕. คิดจะกลับไปทำอะไรต่อ

กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร จะมีการจัดกิจกรรม ครั้งต่อไปประมาณเดือน กรกฎาคม ๒๕๕๘