

เรื่อง การใช้โ	ปรแกรมตัด	แบบบันทึกก เต่อวีดีโอ Corel V	าารแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM) /ideoStudio Pro X5 : การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม
	วันศุกร์	ของชุมชนนักปรู้ ที่ ๒๒ เมษายน พ	วิบัติสตูดิโอ (Studio Media) .ศ. ๒๕๕๙ เวลา ๑๑.୦୦ – ๑๒.୦୦ น.
ชื่อชุมชนนักปฏิบัติ ชุมชนสตูดิโอ (Studio Media หน่วยงาน ชุมชนนักปฏิบัติหน่วยงานสนับ สำนักวิทยบริการและเทคโนโล			1edia) นสนับสนุน กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา คโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร
รายชื่อสมาชิก คุณเอื้อ คุณอำนวย คุณลิขิต คุณกิจ คุณประสาน	นายธน นายนา น.ส.รัก นายปิเ น.ส.วัา	มาวุฒิ พชัย มอนงค์ มะนนท์ มธนา	นิลมณี ทิพย์ไกรราช ชมปรีดา ศุภจริยวิชัย แก้วผาบ
สมาชิกในกลุ่ม ๑. น.ส.ปัญญาพร ๒. น.ส.มัณฑนา ๓. นายมงคล ๔. นายกุลภัทร ๕. น.ส.พัฒนาพร ๖. นายกฤษณ์ ๗. นายกฤษณ์ ๗. นายกฤษณ์ ๗. นายกฤษณ์ ๙. นายปฐมพงศ์ ๙. นายปฐมพงศ์ ๙. นายปฐมพงศ์ ๙. นายปฐมพงศ์ ๗. นายอุเทน ๑๐.น.ส.นฤมล ๑๑.น.ส.จุติมา ๑๓.นายศักดิ์เทพ ๑๙.นายนรินทร์		แสงสมพร ตุลยนิษกะ ชนะบัว พลายพลอยรัตน ดอกไม้ จำนงนิตย์ แย้มวิชา จำนงค์ลาภ พรหมมิ ชุมคช สุทธิวัฒนกำจร พูลสวัสดิ์ จำนงค์ลาภ จิตต์มั่นการ	ſ

KM Center



ผู้เล่า	รายละเอียดของเรื่อง	สรุปความรู้ที่ได้
<b>ง</b> นายปิยะนนท์ ศุภจริยวิชัย	การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม ในการนำไฟล์ที่จะใช้ตัดต่อเข้าสู่โปรแกรม นั้นจะมีด้วยกันอยู่ 2 แบบ คือ การนำไฟล์ เข้าสู่ Timeline เลย กับ การนำไฟล์เข้าสู่ Library โดยทั้ง 2 แบบนั้นมีขั้นตอนการนำ ไฟล์เข้าที่เหมือนกัน ดังนี้ 1. คลิก File แล้วเลื่อนลูกศรไปที่ Insert Media File to Timeline หรือ Insert Media File to Library	ในการนำไฟล์ที่จะใช้ตัดต่อเข้าสู่ โปรแกรมนั้นจะมีด้วยกันอยู่ 2 แบบ คือ การนำไฟล์เข้าสู่ Timeline เลย กับ การ นำไฟล์เข้าสู่ Library โดยทั้ง 2 แบบนั้น มีขั้นตอนการนำไฟล์เข้าที่เหมือนกัน
	<ol> <li>เลือกประเภทไฟล์ที่จะ Insert เข้าสู่ โปรแกรม</li> <li>เลือกโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ไว้ และทำการ เลือกไฟล์ที่ต้องการจะนำเข้าสู่โปรแกรม และคลิก Open</li> </ol>	



## การใช้โปรแกรมตัดต่อวีดีโอ COREL VIDEOSTUDIO PRO X5

## การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม

🏟 Corel VideoStudio	o Pro - Untitled			49						🌐 – 🗗 🗙
File Edit Too	ols Settings	1 Capture	<u>2</u> Edit	3 Share						
New Project		Ctrl+N			a a a a a a a a a a a a a a a a a a a					
New HTML5 Proj	ect	Ctrl+M		🚘 🕂 Add	i 📁 🧰				🗄 👬 ฎ	
Open Project		Ctrl+O								
Save		Ctrl+S		Samples	- I - M		3 7 7	2-8		
Save As						And Co	- ANT			
Export as templat				AB						
Smart Package										
Save Trimmed Vio	deo			T				Strande	- 1 B	
Relink					V03	V04 V05	V06	V07 V08	V09	V10
Recover DVB-T Vi				r 🗱						
Insert Media File t	to Timeline	•				1 K I I			(5)	
Insert Media File t	to Library	h Ins	ert Video		V11	V12 V13	V15	V16 V17	V18	V19
tape11.VSP		Ins	ert Photo							
tape10.VSP			ert Audio			A WARTER A				
2558_09_04 การ์ไซ้ง	านระบบบริหารงานวิจัยแห่งอาติ.V	SP Ins	ert Digital Media	Browse	«					Options 余
2558_08_3-4 ง่านุบั	ำรุงศิลปรัฒนธรรมไทย จ.สุพรรณเ	it.∧Sb								
Exit		•#	- 153					ବ୍	e, 🕀 🕚	0:00:00:00
E 💷 E 🗰 🗰										
+/- ·										
- @m										
1-65										
°≞ iT⊠										
e ine										
- ► (Text)										

ในการนำไฟล์ที่จะใช้ตัดต่อเข้าสู่โปรแกรมนั้นจะมีด้วยกันอยู่ 2 แบบ คือ การนำไฟล์เข้าสู่ Timeline เลย กับ การนำไฟล์เข้าสู่ Library โดยทั้ง 2 แบบนั้นมีขั้นตอนการนำไฟล์เข้าที่เหมือนกัน ดังนี้

- 1. คลิก File แล้วเลื่อนลูกศรไปที่ Insert Media File to Timeline หรือ Insert Media File to Library
- 2. เลือกประเภทไฟล์ที่จะ Insert เข้าสู่โปรแกรม



<b>0</b>		Browse vide	eos	×
Look in:	04-08-58		v 🌀 🏚 🖻	<b>.</b>
Recent places	00177.MTS	00178.MTS	00179.MTS	00180.MTS
My Computer Network	00181.MTS	00182.MTS	00183.MTS	00184.MTS
	Files of type:	All Formats	~	Cancel
	Subject:	Options		
	Description:	Info		
		^		Scenes
				Tracks
				Browse
	<	Mute	Preview	

3. เลือกโฟลเดอร์ที่เก็บไฟล์ไว้ และทำการเลือกไฟล์ที่ต้องการจะนำเข้าสู่โปรแกรม และคลิก Open

ในตัวโปรแกรมนั้นจะ Support ไฟล์ต่างๆอยู่หลายตระกูล โดยสามารถดูได้ตามตารางข้างล่าง

ไฟล์ประเภทคลิปวีดีโอ	ไฟล์ประเภทรูปภาพ	ไฟล์ประเภทเสียง
Microsoft AVI files (*.avi) 3GPP2 Files (*.3g2) 3GPP Files (*.3gp) COOL 3D file (*.c3d) Microsoft DVR-MS Files (*.dvr-ms;) AutoDesk Animation Files (*.flc) AutoDesk Animation Files (*.fli) AutoDesk 16-bit Animation Files (*.flx) Animated GIF Files (*.gif) MPEG Transport-Stream Files (*.m2t) Quick Time Movie Files (*.mov;*.qt) MPEG-4 Files (*.mpq;*.mpeg;*.mpv;*.m2p;) Macromedia Files (*10.0.12.0) (*.swf) Ulead Image Sequence (*.uis;*.uisx) Video Paint Files (*.uvp) Corel VideoStudio Project Files (*.vsp;) WebM Files (*.webm) Windows Media Video (*.wmv;*.asf)	BMP/RLE (Windows Bitmap) GIF (Graphics Interchange Format) JPG/JPEG/JPE (JPEG file interchange format) PNG (Portable Network Graphics) TIF/TIFF (Tagged Image File Format) UFP (Ulead File For Photo Projects) UFO (Ulead File For Objects) 001 (Hayes JT FAX) CLP (Windows Clipboard) CUR (Windows Cursor) DCS (DCS File Format) DCX (Intel SatisFAXtion) EPS (EPS File Format) FAX (Generic FAX (G3 1-D encoded)) FPX (Kodak FlashPix) ICO (Windows Icon) IFF (Amiga ILBM) IMG (GEM Image) JP2 (JPEG 2000 file format with metadata) JPC/J2K (JPEG 2000 file format) MAC (MacPaint) MPO (Multi-Picture Format) MSP (Windows Paint) PBM (Portable Bitmap) PCD (Kodak Photo CD) PCT/PICT (Macintosh Picture File Format) PCX (PC Paintbrush) PGM (Portable Graymap) PIC (Lotus Picture)	Microsoft AVI files (*.avi) 3GPP2 Files (*.3g2) 3GPP Files (*.3g2) 3GPP Files (*.3gp) Audio Interchange Files (*.aiff;*.aif;) ?Law Files (*.au) CD Audio Files (*.cda) Microsoft DVR-MS Files (*.dvr-ms;) MPEG Transport-Stream Files (*.m2t) MPEG-4 Audio Files (*.m4a;*.mp4) Quick Time Movie Files (*.mov;*.qt) MPEG-4 Files (*.mp3) MPEG-4 Files (*.mp3;*.me3;*.mp2) MPEG Audio Files (*.mpa;*.ac3;*.mp2) MPEG files (*.mpg;*.mpe;*.mpv;*.m2p;) Ogg Vorbis Audio Format (*.ogg) Corel Video Studio Project Files (*.vsp;) Microsoft WAV Files (*.wav) Windows Media Audio (*.wma) Windows Media Video (*.wmv;*.asf)

KM Center



## ภาพประกอบการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM) ของชุมชนสตูดิโอ (Studio Media)





## การถอดบทเรียนการเรียนรู้ด้วยการวิเคราะห์หลังการปฏิบัติ After Action Review (AAR)

 ๑. เป้าหมายของการเข้าร่วมกิจกรรมครั้งนี้คืออะไร การถ่ายทอดและแลกเปลี่ยนความรู้เรื่อง การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม ได้แก่

๑.๑ การเตรียมความพร้อมสำหรับ องค์ประกอบของโปรแกรม การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม และเป็น ประโยชน์ให้แก่บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำไปปฏิบัติตามได้

๑.๒ มีระบบการเตรียมความพร้อมสำหรับการศึกษา องค์ประกอบของโปรแกรม การนำไฟล์เข้าสู่ โปรแกรม ให้กับบุคลากรที่เกี่ยวข้อง

๑.๓ บุคลากรที่เกี่ยวข้องสามารถนำความรู้เกี่ยวกับ องค์ประกอบของโปรแกรม การนำไฟล์เข้าสู่ โปรแกรม มาปรับใช้ได้ถูกต้อง

๒. สิ่งที่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

ได้องค์ความรู้ที่เป็นประโยชน์ในการเรียนรู้เรื่อง การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม นั้นจะมีด้วยกันอยู่ 2 แบบ คือ การนำไฟล์เข้าสู่ Timeline เลย กับ การนำไฟล์เข้าสู่ Library โดยทั้ง 2 แบบนั้นมีขั้นตอนการนำไฟล์เข้าที่ เหมือนกัน

๓. สิ่งที่ยังไม่บรรลุเป้าหมายคืออะไร เพราะอะไร

สิ่งที่เกินความคาดหวังคืออะไร

การเรียนรู้เกี่ยวกับ การนำไฟล์เข้าสู่โปรแกรม ในตัวโปรแกรมนั้นจะ Support ไฟล์ต่างๆอยู่หลายตระกูล มาก

กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร จะมีการจัดกิจกรรมครั้งต่อไปประมาณเดือน พฤษภาคม ๒๕๕๙