

แบบบันทึกการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM)

เรื่อง การใช้โปรแกรมจัดการไฟล์ภาพถ่าย Adobe Photoshop Lightroom : รู้จักหน้าตาของโปรแกรม  
ของชุมชนนักปฏิบัติสตูดิโอ (Studio Innovative)

วันอังคารที่ 8 สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๐ เวลา ๐๙.๓๐ - ๑๒.๐๐ น.

ชื่อชุมชนนักปฏิบัติ ชุมชนสตูดิโอ (Studio Innovative)

หน่วยงาน ชุมชนนักปฏิบัติหน่วยงานสนับสนุน กลุ่มงานพัฒนานวัตกรรมและเทคโนโลยีการศึกษา  
สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลพระนคร

รายชื่อสมาชิก

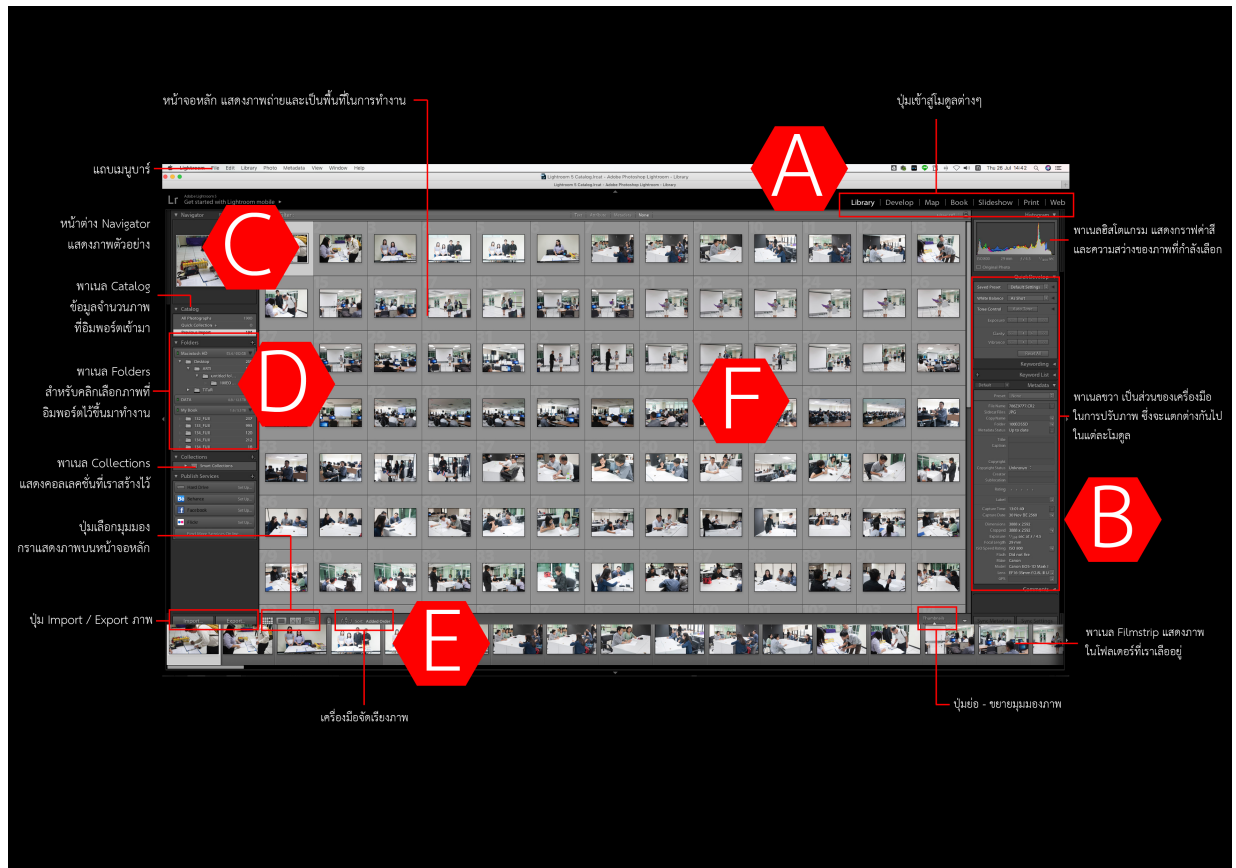
คุณเอื้อ	นายธนาวุฒิ	นิลมณี
คุณอำนวย	นายนพชัย	ทิพย์ไกรลาศ
คุณลิขิต	นางสาวมณฑนา	ตุลยนิษกะ
คุณกิจ	นายปฐมพงศ์	จำนงค์ลาภ
คุณประสาน	นางสาวณิษกานต์	พันธ์บัวหลวง

สมาชิกในกลุ่ม

๑. นายรินทร์ จิตต์มันการ
๒. น.ส.ปัญญาพร แสงสมพร
๓. นายศักดิ์เทพ จำนงค์ลาภ
๔. นายกุลภัทร พลายพลอยรัตน์
๕. นายกฤษณ์ จำนงนิตย์
๖. นายกิตติ แยมวิชา
๗. นางสาววันธนา แก้วผาบ
๘. นายอุเทน พรหมมี
๙. น.ส.นฤมล ชุมคช
๑๐. น.ส.ดลวรรณ สุทธิวัฒนกำจร
๑๑. นายปิยะนนท์ ศุภจริยวิชัย
๑๒. น.ส.จตุติมา พูลสวัสดิ์
๑๓. นายมงคล ชนะบัว
๑๔. นางสาวพัฒนาพร ดอกไม้

ผู้เล่า	รายละเอียดของเรื่อง	สรุปความรู้ที่ได้
<p>นาย ศักดิ์เทพ จำนงค์ลาภ</p>	<p>ทำความเข้าใจกับหน้าตาและส่วนประกอบหลัก ของโปรแกรม</p>	<p>ทำความเข้าใจกับหน้าตาและส่วนประกอบหลัก ของโปรแกรม ว่ามีส่วนประกอบหลักๆ อะไรบ้าง</p> <p>ส่วน A ส่วนนี้เราสามารถแบ่งโหมดการ ทำงานหลักๆ ได้ดังต่อไปนี้ครับ</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Library</li> </ol> <p>เอาไว้จัดการหมวดหมู่รูปให้เป็นระบบ รวมไปถึง ถึงเรื่องของการปรับแต่งภาพเบื้องต้น</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. Develop เป็นส่วนสำหรับตกแต่งภาพ ละเอียด</li> <li>3. Map เป็นส่วนของการกำหนดจุดพิกัด ของการถ่ายภาพ</li> <li>4. Book การจัดทำหนังสือหรือสมุดภาพ หลังจากที่เราแต่งภาพเสร็จแล้ว สามารถนำ ภาพมาทำเป็นหนังสือ หรือสมุดภาพได้เลย</li> <li>5. SlideShow คือส่วนที่นำเอาภาพมาสร้าง เป็น Slideshow</li> <li>6. Print ส่วนใช้สำหรับจัดการและกำหนด รูปแบบของการพิมพ์ภาพแบบต่างๆ</li> <li>7. Web ส่วนใช้แอดมินชอบเป็นพิเศษ เป็นส่วนที่สำหรับนำภาพมาสร้างเป็นเว็บ แกลอรี่ได้เลย แล้วเรา สามารถนำไปอัปขึ้น Server ได้เลย</li> </ol> <p>ส่วนที่ B</p> <p>ส่วนนี้เป็นพาเนลสำหรับการแต่งภาพครับ โดยพื้นที่ส่วนนี้จะใช้งานกับภาพที่เลือกอยู่ใน ขณะนั้น โดยคำสั่งทั้งหมดจะเปลี่ยนไปตาม การทำงาน เช่น หากเราเลือกทำงานในโหมด Develop คำสั่งบน พาเนลก็จะเปลี่ยนมาเป็น คำสั่งสำหรับการตกแต่งภาพเท่านั้น</p>

		<p>ส่วนที่ C</p> <p>พาเนล Navigator เป็นพื้นที่สำหรับควบคุมการย่อภาพหรือขยายภาพ สามารถเลือกระดับการซูม ได้หลายระดับเลยทีเดียว</p> <p>ส่วนที่ D</p> <p>เป็นพาเนลที่ปรับเปลี่ยนไปตามการเลือกโหมดของเรา ที่เราเลือกทำงาน เช่นถ้าเราเลือกเป็น Develop ก็จะแสดงส่วนช่วยในการแต่งภาพจำพวก Preset ลักษณะการใช้งานเหมือนกับ Action ใน Photoshop เพื่อให้เราเพียงแค่คลิกเดียว</p> <p>ส่วนที่ E</p> <p>ส่วนนี้เรียกว่า Filmstrips คือพื้นที่แสดงภาพทั้งหมดที่เรา Import เข้ามาจาก Folder ถ้าเราต้องการแต่ง ภาพไหนก็เพียงกดเลือกที่ภาพนั้นครับ</p> <p>ส่วนสุดท้าย F</p> <p>เป็นส่วนที่แสดงภาพที่เราเลือกมาแต่งหรือมาทำงานเท่านั้น ส่วนเรื่องมุมมองภาพ สามารถปรับแต่งได้ที่เมนู View</p>
--	--	--



ทำความเข้าใจกับหน้าจอและส่วนประกอบหลักของโปรแกรม ว่ามีส่วนประกอบหลักๆ อะไรบ้าง

### ส่วน A

ส่วนนี้เราสามารถแบ่งโหมดการทำงานหลักๆ ได้ดังต่อไปนี้ครับ

1. Library เอาไว้จัดการหมวดหมู่รูปให้เป็นระบบ รวมไปถึงเรื่องของการปรับแต่งภาพเบื้องต้น
2. Develop เป็นส่วนสำหรับตกแต่งภาพละเอียด
3. Map เป็นส่วนของการกำหนดจุดพิกัดของการถ่ายภาพ
4. Book การจัดทำหนังสือ หรือสมุดภาพ หลังจากที่เราร่างภาพเสร็จแล้ว สามารถนำภาพมาทำเป็นหนังสือหรือสมุดภาพได้เลย
5. SlideShow คือส่วนที่นำเอาภาพมาสร้างเป็น Slideshow
6. Print ส่วนใช้สำหรับจัดการและกำหนดรูปแบบของการพิมพ์ภาพแบบต่างๆ
7. Web ส่วนใช้แอดมินชอบเป็นพิเศษ เป็นส่วนที่สำหรับนำภาพมาสร้างเป็นเว็บแกลอรีได้เลย แล้วเราสามารถนำไปอัปขึ้น Server ได้เลย

#### ส่วนที่ B

ส่วนนี้เป็นพาเนลสำหรับการแต่งภาพครับ โดยพื้นที่ส่วนนี้จะใช้งานกับภาพที่เลือกอยู่ในขณะนั้น โดยคำสั่งทั้งหมดจะเปลี่ยนไปตามการทำงาน เช่น หากเราเลือกทำงานในโหมด Develop คำสั่งบนพาเนลก็จะเปลี่ยนมาเป็นคำสั่งสำหรับการตกแต่งภาพเท่านั้น

#### ส่วนที่ C

พาเนล Navigator เป็นพื้นที่สำหรับควบคุมการย่อภาพหรือขยายภาพ สามารถเลือกระดับการซูมได้หลายระดับเลยทีเดียว

#### ส่วนที่ D

เป็นพาเนลที่ปรับเปลี่ยนไปตามการเลือกโหมดของเรา ที่เราเลือกทำงาน เช่นถ้าเราเลือกเป็น Develop ก็ จะแสดงส่วนช่วยในการแต่งภาพ จำพวก Preset ลักษณะการใช้งานเหมือนกับ Action ใน Photoshop เพื่อให้เราแต่งภาพได้รวดเร็วกว่าเดิม เพียงแค่คลิกเดียว

#### ส่วนที่ E

ส่วนนี้เรียกว่า Filmstrips คือพื้นที่แสดงภาพทั้งหมดที่เรา Import เข้ามาจาก Folder ถ้าเราต้องการแต่งภาพไหนก็เพียงกดเลือกที่ภาพนั้นครับ

#### ส่วนที่ F

เป็นส่วนที่แสดงภาพที่เราเลือกมาแต่งหรือมาทำงานเท่านั้น ส่วนเรื่องมุมมองภาพ สามารถปรับแต่งได้ที่เมนู View

ภาพการประชุมแลกเปลี่ยนเรียนรู้ (KM) ของชุมชนนักปฏิบัติสตูดิโอ (Studio Innovative)

